

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель Открытой лиги
Университета ИТМО по
волейболу

_____ Д.Ю. Русанов
«_____» _____ 2017г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель студенческого
спортивного клуба Университета
ИТМО «Кронверкские барсы»

_____ Е.О. Раскин
«_____» _____ 2017 г.

**Положение Открытой лиги
Университета ИТМО по волейболу
2017 г.**

Санкт-Петербург
2017

1 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1 Открытая лига Университета ИТМО по волейболу (Далее – Лига) является комплексным спортивно-массовым мероприятием и проводится в целях:

- развития массового спорта в Университете ИТМО;
- популяризации волейбола в Университете ИТМО;
- формирования здорового образа жизни, позитивных жизненных установок у обучающихся Университета ИТМО, их гражданского и патриотического воспитания;
- укрепление корпоративного духа среди обучающихся и выпускников Университета ИТМО всех поколений;
- стимулирование выпускников в поддержании контактов с университетом и сообществом выпускников;

1.2 Лига решает следующие задачи:

- укрепление спортивных традиций Университета ИТМО;
- привлечение обучающихся Университета ИТМО к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
- повышение уровня физической подготовленности и спортивного мастерства обучающихся Университета ИТМО;
- повышение качества учебно-тренировочной работы в Университете ИТМО;
- улучшение физкультурно-спортивной работы с обучающимися в Университете ИТМО;
- выявление сильнейших любительских команд по волейболу в Университете ИТМО;
- организация занятости обучающихся Университета ИТМО спортом на протяжении всего учебного года.

2 РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ ЛИГИ

2.1 Общее руководство подготовкой и проведением Лиги осуществляет студенческий спортивный клуб Университета ИТМО «Кронверкские барсы» в лице организационного комитета (Далее – Оргкомитет).

3 УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ И ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

3.1 Количество команд-участниц не ограничено.

3.2 В Лиге принимают участие команды смешанного формата.

3.3 К участию в Лиге допускаются юноши и девушки, которые:

- принимают настоящее Положение и другие нормативные документы Лиги, обязуются выполнять все их требования;
- являются обучающимися Университета ИТМО.

3.4 В Лиге не допускается участие игроков, выступающих за сборные команды по волейболу и пляжному волейболу в текущем сезоне.

3.5 Команды могут формироваться по факультетскому признаку. Для участия в рейтинге межфакультетской спартакиады в составе команды должно быть не менее 70% студентов одного факультета.

4 ПОРЯДОК И СРОКИ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЗАЯВОЧНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ, ПОРЯДОК ЗАЯВОЧНОЙ КАМПАНИИ

4.1 В период подачи заявок капитан или представитель команды обязан заполнить заявку в электронном и печатном виде в соответствии с инструкцией по заполнению заявки. Необходимо указывать достоверные данные.

4.2 Заявку в электронном виде необходимо предоставить в Оргкомитет до 13 марта 2017 г. включительно.

4.3 Электронные заявки отправляются на почту: mail@kronbars.ru.

4.4 Заявку в печатном виде необходимо предоставить в Оргкомитет на общем собрании.

- 4.5 14 марта 2017 г. капитану, либо представителю команды необходимо явиться на общее собрание. Место и время собрания назначается Оргкомитетом и публикуется в [официальной группе Лиги](#) «Вконтакте»
- 4.6 Состав команды в заявочном листе не может превышать 15 человек.
- 4.7 Состав команды на игру не может превышать 10 человек.
- 4.8 На время проведения Лиги дозаявка или отзаявка игрока возможна в трансферное окно, информация о котором публикуется в открытых источниках за 5 рабочих дней до открытия.
- 4.9 Разрешается заявлять только тех игроков, которые ранее не были заиграны в текущем турнире.
- 4.10 Все отзаявки и заявки считаются принятыми только после их утверждения Оргкомитетом.
- 4.11 Команда, не подавшая вовремя заявку на участие, не допускается к участию в Лиге.
- 4.12 Капитан команды должен сообщать Оргкомитету об изменении своих Контактных данных, указанных в заявочном листе.

5 СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ

- 5.1 Игры каждого дивизиона проходят в две стадии: Групповой этап и Плей-офф.
- 5.2 На Групповом этапе команды делятся на группы.
- 5.3 Количество и состав групп определяется после окончания заявочной кампании в зависимости от количества участвующих команд.
- 5.4 Распределение команд по группам происходит с помощью жеребьевки
- 5.5 На Групповом этапе команды играют по круговой системе в один круг.
- 5.6 За победу в матче 2-0 по партиям команда получает три очка, за победу в матче 2-1 по партиям два очка, за поражение в матче 1-2 по партиям 1 очко, в случае поражения 0-2 по партиям - ноль очков.
- 5.7 В случае равенства очков у двух и более команд по итогам группового этапа, места команд определяются по следующим показателям:

- Соотношение выигранных и проигранных партий во всех встречах;
- Соотношение выигранных и проигранных мячей во всех встречах;
- Соотношение выигранных и проигранных партий во встречах между собой;
- Соотношение выигранных и проигранных мячей во всех встречах между собой.
- При равенстве всех этих показателей места команд определяются жеребьевкой.

5.8 По итогам Группового этапа 2 лучшие команды из каждой группы выходят в стадию Плей-офф.

5.9 Схема проведения стадии Плей-офф и игровые пары утверждаются Оргкомитетом не позднее 10 рабочих дней после окончания заявочной кампании.

5.11 Переносы и отмены игр возможны только по решению Оргкомитета в исключительных случаях.

6 ПОДГОТОВКА ИГРОВОГО ПОЛЯ И ИНВЕНТАРЬ

6.1 Подготовка игрового поля возлагается на Оргкомитет.

6.2 Мяч для игры предоставляется Оргкомитетом. При согласовании между двумя капитанами и судьей, игра может проводиться мячом, предоставленным командами.

6.3 Матчи Лиги проводятся мячом MIKASA MVA 200.

6.4 На время проведения матчей ответственность за установку сетки несет Оргкомитет.

7 УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА, СОСТАВ КОМАНД НА ИГРУ И ЗАМЕНЫ ИГРОКОВ

7.1 Игра ведется двух побед в трех партиях до 25 очков с разницей в два очка. Если после двух сыгранных партий счет 1:1, то назначается третья партия до 15 очков с разницей в два очка.

7.2 Минимальное количество игроков на поле в начале матча – 6.

- 7.3 В случае отсутствия необходимого количества игроков команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-2.
- 7.4 В каждой партии команда может взять два тайм-аута.
- 7.5 В каждой партии команде разрешено максимум 6 замен.
- 7.6 Игрок начальной расстановки может выйти, и вернуться в игру, но только один раз в партии и только на позицию заменившего игрока.
- 7.7 Заменяющий игрок может войти в игру только один раз в партии на место игрока начальной расстановки, и может быть заменен игроком, которого заменил.
- 7.8 Исключительная замена. Травмированный игрок может быть заменен по правилам замены или любым игроком (кроме либеро), не находившимся в момент травмы на поле. Травмированному игроку не разрешается вернуться в игру.
- 7.9 Замена при удалении и дисквалификации. Удаленный или дисквалифицированный игрок может быть заменен по правилам замены игроков.
- 7.10 Перед началом матча капитан команды обязан внести состав команды на игру в протокол матча.
- 7.11 При опоздании команды на игру более чем на 15 минут ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:2.

8 ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

- 8.1 Игроки могут быть экипированы в свободной форме
- 8.2 Игрокам разрешается играть только в спортивной обуви для зала.
- 8.3 Запрещается играть в часах, браслетах и иных предметах, которые могут нанести травму другим игрокам.
- 8.4 Решение о соответствии экипировки игроков описанным выше требованиям принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен на площадку.

9 СУДЕЙСТВО. ПРОТОКОЛЫ МАТЧЕЙ

9.1 Просьбы команд о замене судьи, назначенного на матч, не принимаются.

9.2 В протоколе матча фиксируются следующие данные: итоговый счёт матча, очки команд, Ф.И.О. судьи, оценка судейства по десятибалльной шкале, составы играющих команд, лучшие игроки матча в обеих командах, а также игроки, получившие карточки.

9.3 Ответственность за достоверность предоставляемой судье информации возлагается на капитанов играющих команд.

9.4 Капитан команды до начала матча обязан разборчиво и правильно записать в протокол фамилии принимающих участие в матче игроков, а после окончания матча — оценить судейство по десятибалльной шкале, подтвердить достоверность информации, указанной в протоколе, своей подписью.

9.5 Любое решение судьи во время проведения матча является обязательным для выполнения всеми участниками матча.

10 СРОКИ И МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ

10.1 Матчи Лиги проходят с 18 марта по 18 мая 2017 года.

10.2 Все матчи Лиги проходят в спортивном комплексе «Bars Arena» по адресу: ул. Ломоносова, д. 9.

10.3 Матчи проходят в субботу и воскресенье

10.4 Календарь игр групповой стадии составляется не позднее 5 дней после окончания заявочной кампании. Время начала игр публикуется на [официальной странице Лиги](#) «Вконтакте»: каждый понедельник.

11 НАГРАЖДЕНИЕ

11.1 Команды, занявшие первое, второе и третье места награждаются Кубками, медалями и дипломами.

11.2 Лучшие игроки награждаются индивидуальными призами.

11.3 Другие номинации составляются по решению Оргкомитета по окончании турнира.

12 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД

12.1 Команды, принимающие участие в Лиге, обязаны выполнять все требования настоящего Положения, проявлять при этом дисциплинированность, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям. Команды несут ответственность за поведение игроков своей команды. Команды несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязанностей, установленных настоящим Положением.

13 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ, ДИСКВАЛИФИКАЦИИ И ШТРАФЫ

13.1 Спорные вопросы и вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются Оргкомитетом.

13.2 При отсутствии специальных положений, Оргкомитет принимает решения с учетом принципов и санкций, практикуемых FIVB.

13.3 Команда может быть исключена в ходе проведения Лиги из состава участников решением Оргкомитета при наличии следующих оснований:

- систематическое нарушение командой настоящего Положения;
неоднократная неявка на матч;
- в случае выявления факта несоответствия комплектации команды требованиям заявки.

13.4 При дисквалификации команды по истечении нескольких матчей, статистика сыгранных матчей не аннулируется, аннулируются только очки, заработанные командой. В оставшихся матчах команде засчитывается поражение со счетом 0:2.